

SERATA PER FAMIGLIE

E se creassimo un gioco di avventura chiamato "L'Isola Misteriosa"? Il gioco coinvolgerebbe le famiglie in un'avventura emozionante e piena di enigmi da risolvere insieme. Ecco come potrebbe funzionare:

L'ISOLA MISTERIOSA

Durata: da un'ora o più.

Materiale: tesoro, mappa (pezzi ritagliati) della mappa,

Spazio: luoghi dell'oratorio, il quartiere del paese, o spazi all'aperto, indizi, enigmi e oggetti per le sfide (vedi "giochi per le postazioni")

Scenografia:

- L'Isola: Una mappa dettagliata rappresenta "l'isola misteriosa" (potrebbe essere il tuo oratorio, il quartiere o qualsiasi luogo si possa girare a piedi con libertà). L'isola sulla mappa deve rappresentare vari luoghi e paesaggi: una foresta, una spiaggia, una montagna, una grotta, ecc....
- Foto del luogo dove sarà nascosto il tesoro. L'immagine sarà ritagliata a pezzi (tanti quanti il numero delle prove da superare). I pezzi vengono poi consegnati agli animatori che gestiranno le sfide e che dovranno consegnare ai gruppi solo a prova superata!

Obiettivo del Gioco:

- Scoprire il Tesoro Segreto: Le famiglie devono risolvere enigmi o superare sfide per arrivare a scoprire la posizione del tesoro nascosto sull'isola.
- Ad ogni prova o enigma superati, verrà consegnato dagli animatori un pezzo di foto ritagliato. Solamente recuperando tutti i pezzi di foto, potrai capire il luogo dove è nascosto il tesoro!

Come funziona:

1. Setup Iniziale: Ogni famiglia o ogni squadra (composte da famiglie) riceve una mappa dell'isola, un diario con gli indizi e una serie di oggetti misteriosi.
2. Enigmi e Indizi: Gli indizi sono disseminati in diverse parti dell'isola. Le famiglie devono risolvere enigmi, completare prove e raccogliere indizi per avanzare. In ogni prova ti verrà consegnato un pezzo di mappa per completare la tua ricerca del tesoro.
3. Esplorazione dell'Isola: Le famiglie possono muoversi liberamente sull'isola, scegliendo quale zona esplorare successivamente. Ogni luogo ha sfide uniche.
4. Sfide e Mini-Giochi: Ogni sfida da affrontare comprenderà giochi che molti genitori e adulti conoscono bene, ma saranno ancora in grado di affrontarli? Beh, per questo ci saranno con loro anche i più piccoli per dare una mano a vincere e superare le prove! L'unione fa la forza!
5. Collaborazione e Risoluzione di Problemi: Alcuni enigmi potrebbero richiedere la collaborazione tra i membri della famiglia, mentre altri potrebbero essere risolti individualmente.
6. Il Tesoro Finale: Una volta che tutte le sfide sono completate e gli indizi raccolti, le famiglie devono unire i pezzi per scoprire la posizione del tesoro. Potrebbero esserci prove finali o un ultimo enigma da risolvere per trovare il tesoro nascosto.

Elementi Chiave:

- Tempo Limite: Potrebbe esserci un limite di tempo per completare il gioco, rendendo l'avventura ancora più avvincente.

- **Flessibilità e Creatività:** Le famiglie possono scegliere il loro percorso sull'isola, rendendo ogni partita unica.
- **Coinvolgimento di tutti:** Le sfide sono progettate per coinvolgere ogni membro della famiglia, indipendentemente dall'età o dalle abilità.

In questo modo, "L'Isola Misteriosa" diventa un'avventura coinvolgente che mette alla prova la collaborazione, la creatività e la risoluzione di problemi di ogni famiglia, creando ricordi indimenticabili e divertenti

GLI ENIGMI PER LE POSTAZIONI

1. **Enigma della Foresta:** "Ho rami senza foglie, un tronco senza radici e un viso senza occhi. Che cosa sono?" (*Risposta: Una maschera*)
2. **Enigma della Spiaggia:** "Sono lungo quando sono giovane e corto quando sono vecchio. Che cosa sono?" (*Risposta: Una candela*)
3. **Enigma della Montagna:** "Quando mi giri, mi rompo. Soffio al vento e mi vado a nascondere. Che cosa sono?" (*Risposta: Un fiocco di neve*)
4. **Enigma della Grotta:** "Ho chiavi ma nessuna serratura, ho spazio ma nessuna stanza. Chi sono?" (*Risposta: Una tastiera*)
5. **Enigma dell'Isola (Enigma Finale):** "Sono la prima cosa che gli uomini costruiscono, la seconda cosa che distruggono. Chi o cosa sono?" (*Risposta: Una bugia o una menzogna*)

Questi enigmi offrono varietà e sfide di diversi tipi, da enigmi logici a quelli basati su giochi di parole, permettendo a ogni membro della famiglia di contribuire con la propria prospettiva e capacità nel risolverli.

GIOCHI PER LE POSTAZIONI

Le prove da superare possono anche essere delle sfide da affrontare con altre squadre che capitano nello stesso punto della mappa. In questi casi il superamento delle prove non dipenderà solo da te!

- **Sfida n. 1: Sacco pieno, Sacco vuoto!** Metti le due squadre in riga una di fronte all'altra. Un animatore che gestisce la postazione dovrà dare i comandi partendo prima lentamente e poi sempre più rapidamente, fino a quando non resterà un solo giocatore. Attenzione, se sbagli il comando, sei subito eliminato! Sacco pieno (in piedi), sacco vuoto (accovacciato), sacco mezzo (posizione squat).
- **Sfida n. 2: Tiro alla fune!** Tutti conosciamo questo gioco, soprattutto gli adulti! Un arbitro decreterà il vincitore tra le due squadre che si sfideranno! I vincitori superando la prova potranno continuare la loro caccia al tesoro sull'isola
- **Sfida n.3: Salto della corda!** Con tutta la tua squadra dovrai saltare la corda senza commettere errori facendo almeno 10 salti! Occhio voi animatori che muovete la corda, non andate troppo veloce, nessuno si deve fare male sull'isola!
- **Sfida n. 4: Il laccio di salvataggio!** In questa postazione dovrai realizzare un laccio abbastanza lungo componendolo con tutti i lacci di scarpe che puoi trovare tra i componenti della squadra (o al di fuori). Può diventare una sfida a tempo, facendo sfidare due squadre l'una contro l'altra per realizzare il laccio più lungo in 3 minuti. (Che guaio! D'estate non tutti avranno le scarpe con i lacci).
- **Sfida n.5: Sfida dei sussurri a catena!** Ogni squadra riceve una frase o una parola da sussurrare segretamente da un membro all'altro. La parola deve passare attraverso tutti i membri della squadra tramite sussurri e l'ultima persona deve dire ad alta voce la frase originale. La squadra che riesce a mantenere la frase più simile possibile a quella originale vince.

Quel passo in più

Avete notato che in questo percorso, in questo “viaggio” di questa sera, abbiamo tutti collaborato con i nostri genitori, con i nostri adulti? Ma come: noi siamo il futuro di questo Pianeta e ci siamo ritrovati a collaborare con loro? In realtà la complicità tra giovani e adulti è essenziale: noi siamo i più attivi, loro sono i più saggi. Senza di loro, senza nessuna guida, non sapremmo bene dove mettere piede nel nostro cammino; al tempo stesso, la guida non deve essere una figura che limita l'altro: è qualcosa che deve permetterci di spiccare il volo e che sicuramente può prepararci la strada perché possiamo diventare grandi compiendo grandi cose, grandi gesti, gesti di vera fraternità. Magari anche sul cammino di altre persone, chissà...